

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir	4
1.6 Kerangka Berpikir Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Definisi Aplikasi	9
2.2 Definisi <i>Website</i>	9
2.3 Analisis <i>SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, Threat)</i>	10
2.4 Paradigma <i>Waterfall</i>	11
2.5 Pemodelan Diagram	13
2.6 Bahasa Pemograman	17
2.7 <i>Framework</i>	18
2.8 <i>CodeIgniter</i>	18
2.9 Metode Pengujian Sistem	20
BAB 3 METODELOGI	22

3.1	Rencana Penelitian.....	22
3.2	Obyek Penelitian.....	22
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	24
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		26
4.1	Data Hasil Penelitian.....	26
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	27
4.2.1	Pemodelan Diagram	29
4.2.1.1	Diagram UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	29
4.2.1.2	<i>Use Case Description</i> yang Diusulkan.....	30
4.3	Activity Diagram Yang Diusulkan	34
4.3.1	Toko Add Data.....	34
4.3.2	Toko Edit Data.....	35
4.3.3	Toko Delete Data.....	36
4.3.4	Barang Add Data.....	37
4.3.5	Barang Edit Data.....	38
4.3.6	Barang Delete Data.....	39
4.3.7	Category Barang Add Data.....	40
4.3.8	Category Barang Edit Data.....	41
4.3.9	Category Barang Delete Data	42
4.3.10	Customer Add Data.....	43
4.3.11	Customer Edit Data.....	44
4.3.12	Customer Delete Data.....	45
4.3.13	Supplier Add Data.....	46
4.3.14	Supplier Edit Data.....	47
4.3.15	Supplier Delete Data.....	48
4.3.16	Order Add Data	49
4.3.17	Order Edit Data.....	50
4.3.18	Order Cance Data.....	51
4.4	Analisis Data.....	52
4.5	Perbandingan Dengan Penelitian Lain.....	53
4.6	Diagram Fishbone.....	54
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		55
5.1	Kesimpulan	55

5.2	Saran.....	55
DAFTAR REFERENSI.....		56
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup		58
Lampiran 2.....		59
Lampiran 3.....		60